

# Regulamin konkursu JAROMAT 2026

## 1. Informacje ogólne

- 1.1. Organizatorem konkursu jest firma Szkoła Maturzystów Łukasza Jarosińskiego.
- 1.2. Konkurs dedykowany jest wyłącznie dla uczniów klas przedmaturalnych: klas 1 – 3 liceum oraz klas 1 – 4 technikum, ze szczególnym naciskiem na uczniów, którzy w roku 2027 lub 2028 będą pisali maturę z matematyki na poziomie podstawowym lub rozszerzonym.
- 1.3. Cele konkursu:
  - popularyzacja zadań na poziomie maturalnym wśród wszystkich uczniów, nie tylko matematycznych orłów;
  - rozwijanie matematycznych umiejętności ucznia z matury podstawowej i rozszerzonej;
  - odkrywanie matematycznych talentów;
  - kształtowanie umiejętności logicznego myślenia;
  - mobilizowanie uczniów do rozwiązywania maturalnych zadań matematycznych.
- 1.4. Konkurs odbędzie się 21.05.2026 r. o godzinie 19:00 i będzie trwał 60 minut. Konkurs jest jednoetapowy.

## 2. Zgłoszenia oraz przebieg konkursu

- 2.1. Konkurs odbędzie się w formie online. Zgłoszenia przyjmowane są tylko i wyłącznie poprzez stronę internetową [www.szkolamaturzystow.pl/jaromat](http://www.szkolamaturzystow.pl/jaromat).
- 2.2. Aby zarejestrować się na konkurs, należy podać dane: imię uczestnika, adres email oraz opcjonalnie numer telefonu. Dane są przetwarzane przez stronę [szkolamaturzystow.pl](http://szkolamaturzystow.pl) zgodnie z regulaminem strony oraz polityką prywatności, które dostępne są na podstronach: <https://szkolamaturzystow.pl/regulamin> oraz <https://szkolamaturzystow.pl/polityka-prywatnosci>.
- 2.3. Link do uczestnictwa w konkursie będzie przesyłany drogą mailową. Po kliknięciu w link 21.05.2026 r. o godzinie 19:00 należy uzupełnić swoje dane i przejść do rozwiązywania konkursu. Konkurs będzie przeprowadzony przy użyciu platformy Testportal.
- 2.4. Konkurs składa się z 20 zamkniętych zadań (odpowiedzi ABCDE), z których każde ma jedną poprawną odpowiedź. Za każde zadanie można uzyskać 0 lub 1 punkt więc łączna ilość punktów do zdobycia wynosi 20. Czas trwania konkursu to 1 godzina. Zadania dotyczą zagadnień odpowiadających pierwszej i drugiej klasie liceum, ale tylko tych, które pojawiają się na maturze (zarówno podstawowej, jak i rozszerzonej). Zadania 1 - 5 będą analogiczne do zadań na maturze podstawowej. Zadania 6 – 10 będą odpowiadały poziomem trudnym z matury podstawowej i łatwym z matury rozszerzonej. Zadania 11 – 15 będą równoważne typowym zadaniom z matury rozszerzonej. Ostatnie pięć zadań będą odpowiednikami trudnych zadań z matury rozszerzonej. Szczegółowa lista 20 zagadnień matematycznych, których dotyczą zadania konkursowe jest przedstawiona na stronie [www.szkolamaturzystow.pl/jaromat](http://www.szkolamaturzystow.pl/jaromat). Zadania konkursowe przygotowywane są przez Organizatora.
- 2.5. Jeśli Organizator uzyska jakiegokolwiek informacje o nieuczciwych praktykach (pomoc osób trzecich itd.), to ma prawo wyrzucić z listy uczestników osobę, która takowej się dopuściła i taka osoba nie może ubiegać się o tytuł laureata. Organizator nie ma obowiązku przedstawiania przyczyny usunięcia ucznia z konkursu.
- 2.6. Organizator nie bierze odpowiedzialności za:
  - ewentualne nieprawidłowości związane z awarią sprzętu informatycznego (mimo stosowanych zabezpieczeń) lub z przerwą w dostawie energii;
  - wystąpienie błędów w systemie informatycznym, których nie uda się wcześniej ujawnić mimo procedury testowej;
  - szkody powstałe z winy osób trzecich, np. zaburzających pracę systemu poprzez Internet lub w inny sposób.
- 2.7. W przypadku uczestników niepełnoletnich udział w konkursie wymaga zgody opiekuna prawnego na udział oraz przetwarzanie danych osobowych. Zgłoszenie do konkursu oznacza oświadczenie o posiadaniu takiej zgody. Organizator ma prawo do weryfikacji zgody w dowolnym momencie, w szczególności przed przyznaniem lub realizacją nagrody. W przypadku braku potwierdzenia zgody Organizator może wykluczyć uczestnika, odmówić przyznania nagrody lub wstrzymać jej wydanie. Wszelkie czynności związane z odbiorem nagrody mogą być dokonywane wyłącznie przez opiekuna prawnego lub za jego zgodą.

## 3. Lekcja przygotowująca

- 3.1. Każda osoba zgłaszająca się na konkurs będzie poinformowana mailowo o możliwości wzięcia udziału w darmowej lekcji przygotowawczej.
- 3.2. Link do zapisów na lekcję oraz link do lekcji będzie przesyłany drogą mailową przed jej odbyciem.

3.3. Lekcja będą prowadzona przez dr inż. Łukasza Jarosińskiego.

3.4. Sugerowany termin lekcji to czwartek 14.05.2026 r. o godzinie 19:00.

3.5. Lekcja będzie trwała około 60 minut, podczas których będą omawiane typowo maturalne zadania o tematyce podobnej do tematyki konkursowej.

#### **4. Wyłonienie laureatów i rozdanie nagród**

4.1. Miejsca w konkursie będą przyznawane na podstawie dwóch kryteriów: uzyskanej liczby punktów i czasu wykonania zadań konkursowych.

4.2. Branym pod uwagę w pierwszej kolejności kryterium jest uzyskana liczba punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższości miejsca decyduje czas: im szybciej uczestnik wykonał zadania konkursowe, tym lepiej.

4.3. Laureatami konkursu mogą zostać tylko i wyłącznie uczniowie klas przedmaturalnych.

4.4. Zwycięzcy będą poinformowani mailowo o przyznanych im nagrodach.

4.5. Wyróżnia się trzy stopnie laureatów: laureat 1. stopnia, 2. stopnia i 3. stopnia. Każdy z laureatów otrzyma drogą mailową dyplom oraz nagrody opisane w poniższych podpunktach.

4.6. Każdy z laureatów może być poproszony o potwierdzenie swojej tożsamości w rozmowie telefonicznej oraz poprzez wiadomość email, dostarczając m. in. dane legitymacji. Identyfikacja telefoniczna i mailowa musi się odbyć maksymalnie do dwóch dni od zgłoszenia się Organizatora. Laureacie 1. stopnia mogą zostać poproszeni w dodatkowym spotkaniu online o potwierdzenie matematycznych umiejętności poprzez rozwiązanie kilku zadań przed Organizatorem. Celem weryfikacji jest zapewnienie prawidłowego przebiegu konkursu oraz wyłonienia rzeczywistych laureatów.

4.7. Laureatem 1. stopnia będą trzy osoby, które zwyciężą w konkursie i jednocześnie potwierdzą swoją tożsamość. Miejsce 1. otrzyma jednorazowe stypendium w wysokości 5000 zł. Sponsorem nagrody jest firma Szkoła maturzystów Korepetycje sp. z o.o. Aby otrzymać nagrodę laureat 1. stopnia będzie musiał podać dane osobowe (min. pesel, adres zamieszkania itd.) w celu otrzymania w przyszłości deklaracji PIT. Brak przesłania tych danych w terminie wskazanym przez Organizatora będzie skutkowało przyznaniem nagrody kolejnemu miejscu na liście. Miejsce 2. otrzyma voucher o wartości 2400 zł na cały kurs maturalny online na żywo prowadzony przez Szkołę Maturzystów. Miejsce 3. otrzyma analogiczny voucher o wartości 1200 zł. Dane te są przetwarzane wyłącznie w celu realizacji obowiązków prawnych (art. 6 ust. 1 lit. c RODO), przez okres wymagany przepisami prawa, z zastosowaniem odpowiednich środków bezpieczeństwa. Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wydania nagrody.

4.8. Laureaci 2. stopnia to osoby, które zajmą miejsca 4. – 10. i jednocześnie potwierdzą swoją tożsamość. Laureaci 2. stopnia otrzymają voucher o wartości 400 zł na 5 darmowych lekcji kursu maturalnego online na żywo prowadzonego przez Szkołę Maturzystów.

4.9. Laureaci 3. stopnia to osoby, które zajmą miejsca od 11. i dalsze i jednocześnie spełnią dwa warunki:

- będą wśród 50% najlepszych uczestników konkursu,
- będą mieli minimum 5 punktów (na 20 możliwych).

Laureaci 3. stopnia otrzymają voucher o wartości 90 zł na 1 darmową lekcję kursu maturalnego online na żywo prowadzonego przez Szkołę Maturzystów.

4.10. Aby wykorzystać voucher należy zapisać się na wybrany kurs maturalny online na żywo: matematyka rozszerzona, matematyka podstawowa, fizyka rozszerzona, angielski rozszerzony. Zapisując się na kurs uczestnik (lub jego opiekun prawny w przypadku braku pełnoletniości uczestnika) akceptuje regulamin kursu dostępny na podstronie z zapisami. Aby zapisać się na wybrany kurs należy:

- zarejestrować się na stronie [www.szkolamaturzystow.pl](http://www.szkolamaturzystow.pl),

- zalogować się na stronie [www.szkolamaturzystow.pl](http://www.szkolamaturzystow.pl),

- kliknąć w wybrany kurs,

- kliknąć „zapisz się” będąc zalogowanym (będąc niezalogowanym można dokonać jedynie rezerwacji, co nie jest wiążące i nie jest równoważne z zapisaniem się),

- wypełnić dane i zaakceptować umowę.

Szczegóły odnośnie realizacji voucherów będą przesyłane na podany adres email. Po pierwszej lekcji uczestnik decyduje czy chce kontynuować kurs. Jeśli tak, to po prostu wystarczy na nim pozostać. Jeśli nie, to należy z niego zrezygnować do 7 dni po pierwszej lekcji, aby nie naliczały się opłaty związane z dalszym uczestnictwem w kursie.

4.11. Po zakończeniu konkursu dnia 24.05.2026 r. o godz. 19:00 odbędzie się spotkanie dla laureatów konkursu na którym zostaną rozwiązane 3 spośród najtrudniejszych zadań konkursu oraz zostanie przedstawiona informacja jak zrealizować vouchery. Zaproszenie na spotkanie dostaną uczestnicy konkursu poprzez drogę mailową oraz sms (w przypadku podania numeru telefonu).

4.12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu konkursu, lekcji przygotowawczej lub spotkania dla laureatów z przyczyn niezależnych od Organizatora. O wszelkich zmianach uczestnicy zostaną poinformowani drogą mailową.

4.13. Reklamacje dotyczące przebiegu konkursu można zgłaszać drogą mailową w terminie 7 dni od ogłoszenia wyników.

4.14. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.

#### **5. Dane osobowe (RODO)**

5.1. Administratorem danych osobowych uczestników konkursu jest Szkoła Maturzystów Łukasza Jarosińskiego (dalej jako „Administrator”). Kontakt z Administratorem jest możliwy pod adresem e-mail: [szkolamaturzystow@gmail.com](mailto:szkolamaturzystow@gmail.com).

5.2. Dane osobowe uczestników są przetwarzane w następujących celach:

- a) organizacji i przeprowadzenia konkursu JAROMAT 2026, w tym rejestracji uczestników, kontaktu, wyłonienia laureatów oraz przyznania nagród;
- b) realizacji obowiązków prawnych ciążących na Administratorze, w szczególności obowiązków podatkowych (dotyczy laureatów);
- c) prowadzenia działań niezbędnych do organizacji spotkań związanych z konkursem oraz sposobie realizacji nagród;
- d) dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami.

5.3. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest:

- a) art. 6 ust. 1 lit. b RODO – wykonanie umowy (udział w konkursie);
- b) art. 6 ust. 1 lit. c RODO – wypełnienie obowiązków prawnych (np. podatkowych);
- c) art. 6 ust. 1 lit. f RODO – prawnie uzasadniony interes Administratora (np. obrona przed roszczeniami);

5.4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w konkursie. Brak podania danych uniemożliwia uczestnictwo w konkursie. Zgodę na otrzymywanie informacji drogą elektroniczną można w dowolnym momencie wycofać pisząc maila na adres [szkolamaturzystow@gmail.com](mailto:szkolamaturzystow@gmail.com) lub klikając *Unsubscribe* w przesyłanym mailu.

5.5. Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom współpracującym z Administratorem w zakresie niezbędnym do realizacji konkursu, w szczególności dostawcom usług IT, platformie testowej (np. Testportal), systemom mailingowym oraz podmiotom księgowym.

5.6. Dane osobowe będą przechowywane:

- a) przez okres trwania konkursu oraz do czasu przedawnienia roszczeń związanych z jego organizacją;
- b) w przypadku laureatów – przez okres wymagany przepisami prawa (np. podatkowymi);
- c) w przypadku danych przetwarzanych na podstawie zgody na otrzymywanie informacji drogą elektroniczną – do momentu jej cofnięcia, jednak nie dłużej niż przez okres 2 lat.

5.7. Uczestnikowi (a w przypadku osób niepełnoletnich – jego opiekunowi prawnemu) przysługuje prawo do dostępu do danych, sprostowania danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, cofnięcia zgody w dowolnym momencie (bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem).

5.8. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, chyba że uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę.

5.9. Administrator stosuje odpowiednie środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę przetwarzanych danych osobowych.